

Regulamin usługi serwer gier

I. Postanowienia ogólne

art. 1. Regulamin określa zasady świadczenia usługi hostingu gry drogą elektroniczną przez **LVL UP Michał Frąckiewicz**, ul. Bolesława Krzywoustego 29/26, 70-316 Szczecin, numer NIP 7412110339, REGON 321345466.

art. 2. We wszelkich kwestiach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie stosuje się **Ogólne warunki świadczenia usług przez LVL UP Michał Frąckiewicz** dostępne pod adresem: <https://lvup.pro/doc/legal/ogolne-warunki.pdf> (link)

II. Słownik

art. 3. W myśl niniejszego regulaminu przyjmuje się, że następujące pojęcia oznaczają:

- a) **Usługa** - usługa hostingu gry komputerowej drogą elektroniczną realizowana przez Usługodawcę;
- b) **Serwer nadrzędny** - fizyczny serwer zarządzany przez Usługodawcę;
- c) **Gra komputerowa** - program komputerowy zainstalowany po stronie Usługobiorcy, Usługodawca udostępnia listę obsługiwanych gier komputerowych w cenniku będącym załącznikiem do niniejszego regulaminu, cennik dostępny jest pod adresem: <https://lvup.pro/doc/offer/serwer-gier.pdf> (link) ;
- d) **Modyfikacje gry komputerowej** - wszelkiego rodzaju modyfikacje, wtyczki oraz rozszerzenia gry komputerowej.
- e) **Ogólne warunki świadczenia usług** - regulamin "Ogólne warunki świadczenia usług przez LVL UP Michał Frąckiewicz".

III. Rodzaje i zakres usług świadczonych drogą elektroniczną

art. 4. Usługodawca świadczy **Usługę hostingu gier komputerowych** polegającą na udostępnieniu miejsca na dysku serwera, pamięci RAM oraz łącza internetowego umożliwiającą połączenie się ilości graczy zgodnie z daną ofertą taryfową przy pomocy gry komputerowej w trybie multiplayer na czas. Zakres świadczonej usługi jest określony cennikiem usługi stanowiącym załącznik do niniejszego regulaminu.

IV. Warunki świadczenia usług drogą elektroniczną

art. 5. W przypadku zgłoszenia przez Usługobiorcę problemów z działaniem lub wydajnością działania Usługi Usługodawca może przywrócić stan domyślny Usługi. Przed przywróceniem stanu domyślnego Usługi Usługodawca poinformuje o tym Usługobiorcę. Usługobiorca może wykonać kopię zapasową danych z serwera FTP we własnym zakresie.

art. 6. Usługodawca dopuszcza instalowanie przez Usługobiorcę modyfikacji serwera gry komputerowej pod warunkiem, że są przeznaczone do gry komputerowej oraz jeśli nie zakłócają pracy systemu teleinformatycznego Usługodawcy.

art. 7. Usługodawca nie ponosi odpowiedzialności za brak działania lub obniżoną wydajność działania usługi w przypadku:

- a) niezgodnego z wiedzą techniczną zainstalowania lub konfiguracji gry komputerowej i/lub serwera gry lub ich wtyczek/modyfikacji;
- b) gdy wynika ona z obciążenia łącza internetowego po stronie Usługobiorcy, niskiej wydajności komputera Usługobiorcy lub nieprawidłowego działania łącza internetowego po stronie dostawcy internetowego Usługobiorcy.

IV. a. Wymagania techniczne niezbędne do korzystania z usługi

art. 8. W celu dostępu do Usługi, Usługobiorca jest zobowiązany do korzystania z urządzenia spełniającego następujące wymagania:

- a) dostęp do sieci Internet;
- b) zainstalowany jeden z systemów operacyjnych:
 - Windows 7 lub nowszy;
 - Ubuntu 14.04 lub nowszy;
 - OSX 10.9 lub nowszy;
- c) w przypadku systemów Windows - posiada zainstalowane oprogramowanie antywirusowe w aktualnej wersji oraz z aktualną bazą wirusów;
- d) zainstalowana przeglądarkę Google Chrome lub Mozilla Firefox;
- e) umożliwia korzystanie z konta FTP;
- f) posiada dostęp do poczty elektronicznej przez przeglądarkę lub lokalny program pocztowy;
- g) ma zainstalowaną oryginalną kopię gry komputerowej.

IV. b. Obowiązki Usługobiorcy

art. 9. Usługobiorca jest zobowiązany:

- a) nie przechowywać na koncie FTP danych nie związanych z grą komputerową;
- b) nie wykorzystywać dostępu do usługi w celu innym niż gra komputerowa.
- c) nie używać nazwy serwera lub MOTD (nazwy widocznej dla graczy) która może być: wulgarna, rasistowska lub w jakikolwiek sposób uważana powszechnie za obraźliwą lub dyskryminującą;

art. 10. Zakazane jest dokonywanie przez Usługobiorcę następujących czynności:

- a) naruszanie praw osób trzecich w tym praw autorskich i pokrewnych;
- b) udostępnianie przez Usługobiorcę plików naruszających prawa autorskie lub inne prawa osób trzecich.
- c) używanie modyfikacji/wtyczek serwera gry lub programów służących do omijania zabezpieczeń, dokonywania włamań i wszelkich czynności bezprawnych, takich jak skanowanie, portów, sniffing, spoofing, itp.
- d) wykorzystywanie Usługi do zakłócania działania Serwera nadrzędnego, innych serwerów w sieci Internet i innych urządzeń podłączonych do sieci Internet, w szczególności zakazane jest używanie serwera do generowania sztucznego obciążenia atakowanego serwera (atak DoS lub DDoS);
- e) udostępnianie treści o charakterze erotycznym, pornograficznym oraz sprzecznych z zasadami współżycia społecznego i dobrymi obyczajami.

V . Postanowienia końcowe

art. 11. W przypadku niezgodności niniejszego Regulaminu z Ogólnymi warunkami świadczenia usług stosuje się przepisy niniejszego Regulaminu.

art. 12. Usługodawca może zmienić regulamin o czym informuje Usługobiorcę. Zmieniony regulamin zostanie opublikowany na stronie internetowej Usługodawcy oraz zostanie dostarczony Usługobiorcy w formie korespondencji elektronicznej.